



Preloader en AS3

Etape 1 :

- 1) Ouvrir flash
- 2) Créez 4 calques : Loading barre, Loading texte, Contenu, AS.
- 3) Dessinez sur la scène un rectangle de 300 de long et 8 de haut, ensuite sélectionnez le et faite F8, donner comme nom barre au movieclip, et comme nom d'instance : loadingBar.
- 4) Dessinez sur la scène une zone de texte et donner comme nom : loadingText
- 5) Sur la Frame1 du calque AS placé le code suivant :

CODE SOURCE / AS2

```
stop();

function progressListener(e:ProgressEvent):void {
var charger:Number = e.bytesLoaded / e.bytesTotal;
var pourcent:int = charger * 100;

loadingText.text = "Chargement: " + pourcent + "%";
loadingBar.scaleX = charger;
}

function completeListener(e:Event):void {
loaderInfo.removeEventListener(ProgressEvent.PROGRESS,
progressListener);
loaderInfo.removeEventListener(Event.COMPLETE,
completeListener);
gotoAndStop(2);
}

loaderInfo.addEventListener(ProgressEvent.PROGRESS,
progressListener);
loaderInfo.addEventListener(Event.COMPLETE,
completeListener);
```

- 6) Sur le calque contenu en Frame2 placez votre animation.
- 7) Faite ctrl+enter, ensuite aller dans affichage => simulé le téléchargement.
- 8) Vous devriez voir la barre avancer.