



Modifier son swf grace à des boutons

Etape 1 : mise en place

1. Ouvrir flash.
2. Créez un nouveau document.
3. Créez 6 calques, nommez les:
 - Taille police
 - Couleur police
 - Volume son
 - AS Taille
 - AS contraste
 - As son
4. Créez un bouton avec juste l'effet 4 présent :



5. Créez un movieClip : music et donnez lui comme nom d'occurrence : music, ensuite déposez le sur la scène sur le calque AS son.
6. Importez vos images pour les boutons ou créez les, vous avez besoin de deux boutons seulement le Plus et le Moins et ensuite les icones qui vont représenter la taille, couleur et le volume.
7. Sur le calque Taille police déposez le bouton plus et moins.
8. Faite de même sur les calques :
 - Couleur police
 - Volume son
- 9) Une fois vos images Plus et Moins déposées sur les calques, vous allez placer le bouton par-dessus chaque Plus et Moins, donc 6 boutons, que nous allons nommez :
 - Taille police : bt_plus et bt_moins
 - Couleur police : bt_con_plus et bt_con_moins
 - Volume son : bt_son_plus et bt_son_moins



JarodxxX
Developpeur Web 2.0

BURNSIDE
STUDIO

Etape 2 : les boutons

10) Nous allons maintenant donner une action à chacun de nos boutons :

CODE SOURCE / AS2

```
//Placer ce code sur le bouton correspondant
//Bouton police plus
on (press)
{
    police_plus();
}

//Bouton police moins
on (press)
{
    police_moins();
}

// Bouton couleur plus
on (press)
{
    couleur_plus();
}

// Bouton couleur moins
on (press)
{
    couleur_moins();
}

//Bouton volume plus
on (press)
{
    son_plus();
}

//Bouton volume moins
on (press)
{
    son_moins();
}
```

11) Maintenant que tout nos boutons on une action nous allons créer les fonctions pour ces boutons.



Jarodxxx
Développeur Web 2.0

BURNSIDE
STUDIO

Etape 3 : Les fonctions

12) Les fonctions pour les boutons Taille police :

CODE SOURCE / AS2

```
this.createTextField("mytext", 1, 10, 10, 200, 100);  
mytext.multiline = true;  
mytext.wordWrap = true;  
mytext.border = true;  
mytext.textColor = 0xFF0000;  
var myformat:TextFormat = new TextFormat();  
myformat.size = 11;  
  
mytext.htmlText = "Bienvenue sur le blog de Jarodxxx";  
mytext.setTextFormat(myformat);  
  
police_plus = function ()  
{  
    ++myformat.size;  
    bt_plus.enabled = myformat.size >= 20 ? false : true;  
    bt_moins.enabled = true;  
    mytext.setTextFormat(myformat);  
    return;  
}  
;  
police_moins = function ()  
{  
    --myformat.size;  
    bt_moins.enabled = myformat.size <= 8 ? false : true;  
    bt_plus.enabled = true;  
    mytext.setTextFormat(myformat);  
    return;  
};
```

On peut aller jusque une taille de 20 et un minimum de 8 pour la taille de la police.
Vous placez ce texte sur le calque : AS taille police



JarodxXx
Developpeur Web 2.0

BURNSIDE
STUDIO

13) Les fonctions pour les boutons Couleur police :

CODE SOURCE / AS2

```
tab_couleur = new Array("0x000000", "0x999999", "0x666666", "0xCCCCCC");  
couleur = 0;  
  
couleur_plus = function ()  
{  
    ++couleur;  
    bt_con_plus.enabled = couleur >= 3 ? false : true;  
    bt_con_moins.enabled = true;  
    mytext.textColor = tab_couleur[couleur];  
    return;  
}  
  
couleur_moins = function ()  
{  
    --couleur;  
    bt_con_moins.enabled = couleur <= 0 ? false : true;  
    bt_con_plus.enabled = true;  
    mytext.textColor = tab_couleur[couleur];  
    return;  
}
```

Vous placez ce texte sur le calque : AS Couleur police



JarodxxX
Developpeur Web 2.0

BURNSIDE
STUDIO

14) Les fonctions pour les boutons son :

CODE SOURCE / AS2

```
loadMovie("piste.swf", music);  
puissance = 100;  
son = new Sound("music");  
son.setVolume(100);  
son_plus = function ()  
{  
    puissance = son.getVolume() + 10;  
    son.setVolume(puissance);  
    bt_son_plus.enabled = puissance >= 100 ? false : true;  
    bt_son_moins.enabled = true;  
}  
;  
son_moins = function ()  
{  
    puissance = son.getVolume() - 10;  
    son.setVolume(puissance);  
    bt_son_moins.enabled = puissance <= 0 ? false : true;  
    bt_son_plus.enabled = true;  
}  
;
```

Vous placez ce texte sur le calque : AS Couleur police

15) Crée le fichier piste.swf

- Créez un nouveau fichier
- Importer votre mp3
- Déposez-le sur la scène
- Sauvez le fichier sous : piste.swf au même endroit que votre fichier

Voilà vous pouvez lancer votre swf et y modifier la taille de la font, la couleur et vous avez un lecteur mp3 compris.